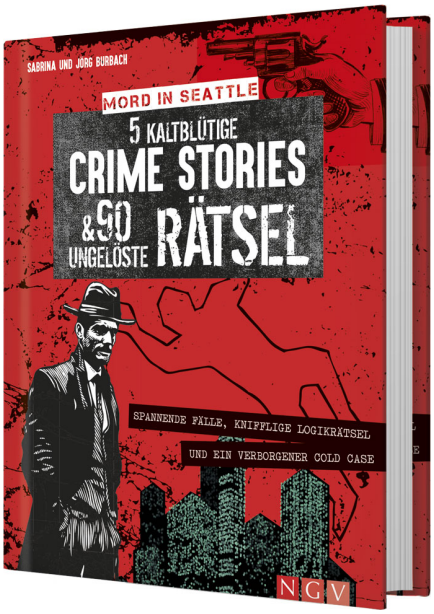
Jörg Burbach, Sabrina Burbach

Mord in Seattle - 5 kaltblütige Crime Stories & 90 ungelöste Rätsel

Spannende Fälle, knifflige Logikrätsel

Kaltblütige Krimigeschichten 5 Fälle, 5 Ermittlerteams, 1 Ziel: die Mörder zu fassen



- Mörderischer Rätselspaß: In 90 Logikrätseln den Spuren der Täter folgen
- Selbst ermitteln: Indizien sammeln und zusätzlich einen alten, ungeklärten Fall lösen
- Zum Sterben schön: Crime Stories + Logikrätsel = Nervenkitzel pur
- Must-have für alle Krimileser und Fans von Columbo, Mord ist ihr Hobby, Bones, Mentalist, Cold Case und CSI

An kalten, verregneten Tagen zeigt sich Seattle von seiner dunkelsten Seite. 5 Leichen wurden gefunden, 5 Teams ermitteln. Wem gehört der Schädel aus den Untergrund-Tunneln am Pioneer Square? Starb der Barista bei der Verkostung seiner Kaffeemischung wirklich an einem Herzinfarkt? Wer inszenierte den Mord aus dem Roman der gefeierten Krimiautorin? War der metertiefe Sturz des Sky-Runners nur ein tragischer Unfall? Warum starb der Illusionist bei seinem Entfesslungstrick, obwohl er sich rechtzeitig befreien konnte? Und was verbindet die Verbrechen mit Inspektor Puttinis einzig ungeklärtem Fall? Die Ermittler

stehen vor zahlreichen Rätseln. Jetzt sind Sie gefragt!

Helfen Sie bei der Aufklärung der Kriminalfälle: Stellen Sie sich über 90 Logikrätseln, sammeln Sie beim Lösen Hinweise und Indizien und kommen Sie den Tätern auf die Spur. Schnappen Sie Seattles kaltblütige Verbrecher, beweisen Sie Ihre detektivische Kombinationsgabe und bringen Sie die Wahrheit über Puttinis Cold Case ans Tageslicht.

Spannende Krimigeschichten und verzwickte Denkaufgaben - ein mörderisches Rätselvergnügen für alle Krimileser und Crime-Serienfans!

Autoreninfo:
Game Designer Jörg Burbach arbeitete neben seinem Ingenieursstudium als Admin und konzipierte erste Mini-Games. Als Senior App-Entwickler für den Verlag Bastei Lübbe entwickelte er Kinder- und Marketing-Apps für das iPad. 2016 schloss er den „Master in Game Development and Research“ am „Cologne Game Lab“ ab. Anschließend gründete er die Games Firma „Ducks on the Water“, die sich auf narrative Spiele, Mini-Games und Rätselgeschichten spezialisiert hat.

Wegen ihrer Liebe zu Geschichten studierte die Autorin und Texterin Sabrina Burbach Germanistik, Französisch und Medienwissenschaften in Göttingen, Rennes (F) und Bonn. Nach Ausflügen in die Werbung folgte 2015 eine Fortbildung zur Dramaturgin in Berlin. Seit 2016 ist sie bei der Games Firma „Ducks on the Water“ für Storytelling und Pressearbeit zuständig. Zu ihren Schwerpunkten gehören u. a. Entscheidungs- und Rätselgeschichten.

Zielgruppe:
Für alle Crime-Series-Binge-Watcher, Krimi-Liebhaber und Rätselfans

Naumann & Göbel Verlagsgesellschaft mbH
gebunden
208 Seiten, Format 16 x 21 cm
ISBN: 978-3-625-18727-1
10,00 EURO